

Spielideen

Countdown

Personen: 2+ | Alter: 3+ | Dauer: 5'

Vorbereitung:

Stellt euch auf die 6. Treppenstufe.

Spielablauf:

Hände in die Höhe und Finger gestreckt.

6x eine Faust machen und wieder lösen. 6x klatschen. 6x auf die Oberschenkel schlagen und 6x mit dem rechten Fuss stampfen.

Eine Treppenstufe nach unten springen.

Wiederholen mit je 5x/4x/3x/2x/1x und zum Schluss „Tschau“ rufen.

Daumenkampf

Personen: 2 | Alter: 3+ | Dauer: 5'

Vorbereitung:

Bildet Zweiergruppen und stellt euch gegenüber auf.

Hakt euch mit den Fingern der rechten Hand so ein, dass eure Daumen nach oben zeigen.

Ziel des Spiels:

Wer hat zuerst drei Punkte gesammelt?

Spielablauf:

Die Daumen zweimal rechts und links überkreuzen. Versucht nun den Daumen eures Gegners zu fangen und auf die Hand zu drücken, ohne den Griff zu lösen.

Dreieckfangen

Personen: 4 | Alter: 2+ | Dauer: 5'

Vorbereitung:

Bestimmt einen Fänger. Die anderen drei Personen stellen sich in einem Dreieck auf. Sie sehen sich an und halten einander an den Händen.

Ziel des Spiels:

Der Angreifer muss versuchen, den Rücken der ausgewählten Person zu berühren.

Spielablauf:

Der Fänger steht ein paar Schritte vom Dreieck entfernt und sagt, welche Person er auswählt. Die Dreiergruppe bewegt sich so, dass der Fänger die ausgewählte Person nicht auf dem Rücken berühren kann

Gleichgewicht

Personen: 2 | Alter: 3+ | Dauer: 5'

Vorbereitung:

Ihr stellt euch zu zweit gegenüber und haltet die Arme gestreckt. Handflächen sind aufeinander und die Füße parallel auf gleicher Höhe.

Ziel des Spiels:

Den Gegner durch Stossen und Wegziehen der Hände aus dem Gleichgewicht bringen.

Evanema

Personen: 7+ | Alter: 3+ | Dauer: 5'

Vorbereitung:

Stellt euch alle bis auf eine Person gegenüber in 2 Reihen auf. Legt dem Gegenüber die Hände auf die Schultern.

Ziel des Spiels:

Trainiere deine Kraft und dein Gleichgewicht.

Spielablauf:

Bist du die Person, die nicht in den 2 Reihen steht, dann versuche nun am Ende der Reihe auf die Arme zu klettern. Klettere über die Arme vorsichtig der Reihe entlang bis an das Ende. Wechselt euch ab.

Fingerspiel

Personen: 1+ | Alter: 3+ | Dauer: 5-10'

Vorbereitung:

Nimm fünf kleinere Steine auf. Lege auf jeden Fingernagel einer gespreizten Hand einen Stein.

Ziel des Spiels:

Wer schafft es, die Nägel auf der anderen Hand zu bedecken? Auf beiden Händen oder auf den Zehen?

Variante:

Auf jedes Fingerglied einer Innenseite der Hand einen Stein legen.

Kunstwerke auf Zeit

Personen: 1+ | Alter: 5+ | Dauer: 10'

Vorbereitung:

Wo hat es eine Wasserquelle?

Ziel des Spiels:

Schafft ihr es, mit euren Fingern und dem Wasser eure Namen auf eine grosse Betonfläche zu schreiben?

Spielablauf:

Transportiert Wasser und schreibt alle eure Namen auf den Beton.

Marienbad

Personen: 2 | Alter: 6+ | Dauer: 10'

Vorbereitung:

Sucht 16 Steine und ordnet diese pyramidenartig an. (7 – 5 – 3 – 1)

Ziel des Spiels:

Schau, dass du nicht den letzten Stein nehmen musst!

Regeln

Die beiden Spieler nehmen abwechselnd Steine aus einer der vier Reihen weg. Pro Zug dürfen nur Steine aus einer einzigen Reihe entfernt werden. Es ist jedoch dem Spieler überlassen wie viele: mindestens einen, höchstens alle. Der Spieler, der den letzten Stein wegnehmen muss, verliert.

Rufe auf dem Bauernhof

Personen: 8+ | Alter: 4+ | Dauer: 10'

Vorbereitung:

Stellt euch im Kreis auf und nummeriert auf 4.

Alle Personen verteilen sich im Umkreis von 10-20m. Die Augen werden jetzt geschlossen. Dreht euch dreimal um die eigene Achse.

Spielablauf:

Durch Tierlaute versuchen sich alle Tiere der gleichen Art zu finden und zusammenzustehen. Die Augen werden erst geöffnet, wenn jede Tierart durch Rufen zeigt, dass alle Tiere ihrer Art sich gefunden haben.

Der Spielleiter verteilt jetzt Tierarten auf die einzelnen Nummern: z.B. 1 = Hund, 2 = Katze, 3 = Esel, 4 = Kuh

sammeln – ordnen – ausstellen

Personen: 1+ | Alter: 4+ | Dauer: 10-20'

Spielablauf:

1. Richtet euch ein eigenes Museum ein. Sucht in der nahen Umgebung nach spannenden Dingen und stellt damit eine Sammlung zusammen. (z.B. Steine, Stecken, Blätter,...)
 2. Ordnet eure Sammlung nach Farbe, Form oder Material.
 3. Stellt eure Sammlung nun aus, indem ihr sie auf der Platte des Schachtes schön präsentiert.
 4. Räumt das Material zum Schluss wieder auf oder verwendet es für das nächste Spiel.
-

Schere / Stein / Papier

Personen: 2 | Alter: 3+ | Dauer: 5'

Vorbereitung:

Ihr steht euch gegenüber.

Ziel des Spiels:

Pro Sieg gibt es einen Punkt. Die Person, die zuerst 3 Punkte hat, hat gewonnen.

Spielablauf:

Ein hochgespreizter Mittel- und Zeigefinger bedeuten „Schere“, eine ausgestreckte Faust bedeutet „Stein“ und eine flach ausgestreckte Hand mit dem Handrücken nach oben steht für „Papier“. Ihr haltet eure Hände versteckt hinter dem Rücken. Gebt das Kommando „Schere, Stein, Papier“! Jetzt zeigt ihr gemeinsam euer Symbol. Schere zerschneidet Blatt, Stein zerstört die Schere und Blatt packt den Stein ein. Wenn beide dasselbe Symbol zeigen, kommt es zu einer Wiederholung.

Reaktionstest: Der Verlierer muss so schnell wie möglich vor dem Gewinner davonrennen.

Steinmännli

Personen: 1+ | Alter: 3+ | Dauer: 5-10'

Vorbereitung:

Neben der Tafel befinden sich einige grössere Steine.

Ziel des Spiels:

Wie viele Steine kannst du aufeinander türmen?

Spielablauf:

Beginn mit den grösseren Steinen.

Sternlein Guck

Personen: 3-20 | Alter: 3+ | Dauer: 5-10'

Vorbereitung:

Bestimmt eine Person, die sich mit dem Rücken zu den andern an die Wand stellt. Alle anderen begeben sich hinter einer abgemachten Linie in eine Reihe.

Ziel des Spiels:

Berühre ungesehen den Rücken der Person an der Wand.

Spielablauf:

Die Person an der Wand schliesst die Augen und sagt: „Sternlein Guck!“ und dreht sich um. In dieser Zeit dürfen sich alle andern vorwärtsbewegen und dann stehen bleiben. Sieht der „Eingucker“ eine Bewegung, muss diese Person zur Ausgangslinie zurück.

Tic Tac Toe

Personen: 2 | Alter: 5+ | Dauer: 5'

Vorbereitung:

Bilde auf dem Boden ein quadratisches Spielfeld mit 3x3 Feldern oder neun Punkten. Beide Spieler suchen sich je 3 gleiche Gegenstände.

Ziel des Spiels:

Wer es schafft, dass seine 3 Zeichen in eine Zeile, Spalte oder Diagonale liegen, hat gewonnen.

Spielablauf:

Die beiden Spieler setzen abwechselnd einen Gegenstand in ein freies Feld. Sind alle drei Zeichen gesetzt, darf der Spieler mit einem seiner Gegenstände hüpfen (er muss!).

Varianten

Statt hüpfen nur um ein Feld ziehen (nicht diagonal).

Mit 5 Gegenständen pro Spieler nur legen

Zigi Zagi

Personen: 2 | Alter: 4+ | Dauer: 5'

Vorbereitung:

Stellt euch zu zweit gegenüber. In der linken Hand haltet ihr einen grösseren Stein.

Spielablauf:

- Stein in die rechte Hand, sagt: „Zigi“
- Stein in die linke Hand, sagt: „Zagi“
- Stein in die rechte Hand, sagt: „Zigi“
- Stein in die linke Hand, sagt: „Zagi“
- Gegenseitig linke Hand drehen und den Stein in die rechte Hand der anderen Person fallen lassen. Jeweils „Hoi“ sagen. (2x)
- Am Schluss mit der rechten Hand grüssen und „Hoi“ sagen

Wiederholen und immer schneller werden.

Autor der Zusammenstellung: Andreas Rimle; Spielpädagoge; St. Gallen: www.spielend.ch

Weitere Ideen unter www.spielweg.ch oder www.spielschweiz.ch